**🧠 Concept #1 — Classe & Objet**

**🔹 1. Qu’est-ce qu’une *classe* ?**

Une **classe** est comme un **plan** ou un **moule** qui décrit comment créer un objet :

* Ce qu’il contient (**attributs**, c’est-à-dire ses données)
* Ce qu’il peut faire (**méthodes**, c’est-à-dire ses comportements)

Exemple (imagé) :

Une classe Voiture pourrait décrire une voiture avec un **modèle**, une **vitesse**, et la **capacité à accélérer**.

**🔹 2. Qu’est-ce qu’un *objet* ?**

Un **objet** est une **instance** concrète d’une classe.  
Quand tu crées une voiture spécifique, comme une **Renault Clio**, tu as un objet basé sur la classe Voiture.

**📝 Syntaxe de base :**

python

CopyEdit

class NomDeClasse:

pass # mot-clé pour dire "je n’écris rien ici pour l’instant"

# Création d'un objet

objet = NomDeClasse()